

Anleitung

Das Adventure „Der Wildkatzenberg“ ist für den Commodore 64 geschrieben.

Falls du keinen originalen Commodore 64 besitzt, kannst du das Adventure auch mit Hilfe eines Emulators, wie z.B. den frei verfügbaren VICE-Emulator, spielen.

VICE-Emulator

Der VICE-Emulator kann hier in der aktuellen Version heruntergeladen werden:

<https://sourceforge.net/projects/vice-emu/>

Entpacke nach dem Herunterladen das Zip-Archiv.

Wechsle dann in das erzeugte Verzeichnis „GTK3VICE-3.8-win64“ und von dort in das Verzeichnis „bin“.

Starte die Datei „x64sc“.

Klicke im VICE-Emulator über das Menü „File“->„Attach Disk Image“->„Drive#8“ an.

Wähle die Datei „Der Wildkatzenberg.d64“ an und klicke im rechten Fenster das Adventure „Wildkatzenberg“ doppelt an.

Das Adventure sollte dann automatisch starten.

Sollte der Bildschirm sich nicht ändern und keine Nachricht kommen, dass die Spieldaten geladen werden, oder das Titelbild erscheint nicht, gib RUN ein und drücke dann die ENTER-Taste.

Problembehandlung:

Falls im rechten Fenster nur „Hieroglyphen“ zu sehen sind, einfach auf die erste Hieroglyphen-Zeile doppelklicken. Eventuell den Emulator beenden und nochmal neu starten.

Falls nach dem Doppelklicken auf „Wildkatzberg“ das Spiel zwar geladen, aber nicht gestartet wird, gib bitte RUN ein und drücke dann die ENTER-Taste.

Noch ein paar Hinweise zur Benutzung des VICE-Emulators:

Im VICE-Emulator kann man zwischen Fullscreen und normalem Bildschirm mit der Tastenkombination ALT-D (gleichzeitiges Drücken von **ALT** und **D**) hin- und herwechseln.

Spielstände können mit ALT-S gespeichert und mit ALT-L wieder geladen werden.

Die emulierte CPU-Geschwindigkeit im VICE-Emulator kann mit ALT-W erhöht (warp) und mit ALT-W wieder auf Originalgeschwindigkeit (100%) verringert werden.

Das Adventure

Der Parser versteht ganze Sätze, wie z.B. „gehe nach Norden und nimm Seil, Karte und Hundefutter.“, „Spiele mit Hektor“, „Rede mit dem Wirt.“, „Fuettere Hektor mit dem Hundefutter“.

Richtungen und Wörter können abgekürzt werden (z.B. Norden, Nord, N usw.).

Bitte beachte jedoch, dass je stärker die Wörter abgekürzt werden, desto weniger kann der Parser sie eventuell eindeutig dem von dir gemeinten Wort zuordnen und desto eher kann er sie unterschiedlich interpretieren. Ein Beispiel wäre, wenn du "Schale" mit "Schal" abkürzt. Falls du also eine unerwartete Antwort bekommst, probiere einfach mal das ausgeschriebene Wort aus.

Es gilt die normale Rechtschreibung für Groß- und Kleinschreibung. Du kannst aber auch alles klein schreiben. Umlaute und "ß" müssen mit "ae", "oe", "ue" oder entsprechend "ss" eingegeben werden.

Richtungen sind:

N, S, W, O, hoch, runter, rein, raus.

Häufig benutzte Wörter können mit einem Buchstaben wie folgt abgekürzt werden:

U	untersuche
B	betrachte
L	schau
G	nochmal
Z	warte
I	Inventar
Q	beenden
T	Raumbeschreibung EIN/AUS

Weitere wichtige Wörter sind z.B.:

nimm, lege, gib, lies, oeffne, schliesse, schiebe, bestelle, stecke, fuettere, rede, entfache, druecke, drehe, klebe, umarme, folge...

Andere nicht so wichtige Wörter sind z.B.:

Hilfe, Info, speichern, laden, spiele, streichel, schwimme, zaehle...

Noch ein paar Hinweise, mit denen du das Spiel normalerweise durchspielen kannst, wenn du sie alle berücksichtigst:

1. Zeichne eine Karte, so dass du dich in der Spielumgebung leichter orientieren kannst.
2. Untersuche ALLES - auch mehrfach.
3. Notiere dir, wo welcher Gegenstand zu finden ist, so dass du ihn nicht erst suchen musst, wenn du ihn später im Verlauf des Spiels brauchst. Außerdem hast du so einen Überblick über alle verfügbaren Gegenstände, die du bisher gefunden hast.
4. Rede mit Personen. Sie können dir so manchen Hinweis geben. Glaube aber auch nicht immer alles, was dir so erzählt wird.

- Denke bitte daran, dass du dich in der Spielumgebung in den Bergen befindest, weshalb es für dich auf Dauer doch zu anstrengend wäre, wenn du immer alles mit dir rumschleppen würdest, was du so findest. Deshalb ist das Inventar auf maximal sechs Gegenstände beschränkt. Überlege dir also vorher genau, was du benötigst, um die jeweilige Aufgabe zu lösen.

Der Wildkatzberg

Ein Abenteuerspiel von

Jürgen Popp

Spieltester

Olaf Nowacki

Heiko Spies

Viel Spaß beim Spielen!

Jürgen